

Dienstag, 24.11. und Mittwoch, 25.11.: Workshop

09:00 - 17:00

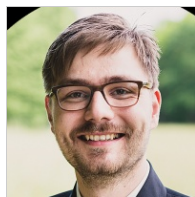


Mobile Apps mit Flutter

Klaus Rodewig
modone

Montag, 30.11.: Workshop

10:00 - 17:00



SwiftUI von A bis Z

Thomas Sillmann
Freiberufler

Mittwoch, 2.12.: Konferenz

09:00 - 09:15

Begrüßung

09:15 - 10:00



Status und SwiftUI – so geht es richtig!

Thomas Sillmann
Freiberufler



AppleOS von ganz unten

Alexander von Below
Telekom

10:15 - 11:00



SwiftUI in Production: Von Architektur bis ZStack

Daniel Peter
Deutsche Bahn



Der SDL für die Westentasche

Klaus Rodewig & Sven Faßbender
Modone, Modzero

11:15 - 12:00



Clean Architecture mit SwiftUI

Marco Feltmann
Dermalog



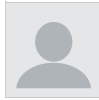
Porting iOS app to macOS using Catalyst

Jan Kaltoun
STRV

12:00 - 13:00

Mittagspause

13:00 - 13:45



TBA



Spaß mit
GPS

Dominik Hauser

14:00 - 14:45



Server Side Swift 2020 - was hat sich
getan?

Normen Wohner
ilum:e informatik



Xcode/LLDB Debugging

Andreas Oetjen
belox software

15:00 - 15:45



Accessibility first - wie man barrierefreie
mobile Apps konzipiert und entwickelt

Nelli Hergenröther
Evenly



AR: Fantastische Energie: Und wo sie zu
finden ist

Björn Lindner
EnBW

16:00 - 16:45



Kombination modaler Präsentationsstile
zum Aufbau komplexer Layouts

Thorsten Stark
TBO



Visuelle Gestaltung von Augmented
Reality

Peter Kolski
BetaRoom