

Dienstag, 3. Dezember: Workshops

11:00 - 18:00

Testgetriebene Entwicklung von iOS-Apps mit Swift	Machine Learning und iOS	Einführung in die Performance-Optimierung	Cross-Plattform-Entwicklung für iPadOS und macOS
Dominik Hauser Rocket Apes	Alex von Below Deutsche Telekom	Marcel Weiher metaobject	Ralf Ebert

Mittwoch, 4. Dezember: Konferenz

08:00 - 09:00

Registrierung

09:00 - 09:15

Eröffnung

09:15 - 10:00

Keynote: Lessons Learned from the App Store
Phillip Shoemaker Identity.com

10:00

Kaffeepause

10:30 - 11:45

CryptoKit in der Praxis	Cross-Plattform 2020	Wenn der Release-Train einmal rollt ...
Klaus Rodewig	Thomas Künne Mathema	Max Seelemann Ulysses

12:00 - 12:45

Gefangen im "Walled Garden"	Shipping a Mac Catalyst App: The Good, the Bad and the Ugly	Sign In With Apple – sicher, schnell und einfach zum neuen Account
Frank Illenberger ProjectWizards	Peter Steinberger PSPDFKit	Stefan Herold ioki

12:45

Mittagspause

14:00 - 14:45

Plattformübergreifende User Interfaces erstellen mit SwiftUI

Thomas Sillmann
Freiberufler

You Too Can Be A Sketching Machine!

Rizwan Javaid
Slalom Consulting

Cross-Plattform, ohne sich zu verbiegen (Sponsor Talk)

Stephan Schäfer
4D Deutschland

15:00 - 15:45

Testgetriebene Entwicklung von iOS-Apps mit Swift

Dominik Hauser
Rocket Apes

Schätzungen in der agilen Softwareentwicklung – zwischen Glaskugel und festem Release-Datum

Nelli Hergenröther
Evenly

Framework-Evolution von NeXTstep bis SwiftUI: Was und wieso nicht?

Marcel Weiher
metaobject

15:45

Kaffeepause

16:15 - 17:00

Nicht jeder mag Marzipan – Wie und warum GoodNotes auf Project Catalyst setzt

Gabriel Jourdan
goodnotes.com

Native watchOS Companion Apps für Unity-Projekte

Gero Gerber
app|tects

Asynchron programmieren mit RxSwift

Mattes Wieben

17:15 - 18:00

It's All about the Domain, Honey – Saubere Architektur durch DDD

Henning Schwentner
WPS – Workplace Solutions

CI/CD für iOS-Projekte

Sebastian Messingfeld
inovex

Rezepte für erfolgreiches Augmented Reality

Peter Kolski
BetaRoom

ab 18:00

Thementische und Get-together

Donnerstag, 5. Dezember: Konferenz

08:00

Einlass

08:45 - 10:00

Concurrency in iOS

Jan Kaltoun
STRV

Zum Stand von Server-Side Swift

Normen Wohner
ilume Informatik

Make trifft Mac & i: Programmierung von Mikrocontrollern am Mac

Richard Kurz
Freiberufler

10:00

Kaffeepause

10:30 - 11:15

Schwere Typen – elementare Swift-Konzepte leicht gemacht

Nikolaj Schumacher
JetBrains

Point of Hoodie auf iOS-Apps

Sven Faßbender
modzero

Willkommen NFC!

Björn Lindner
EnBW

11:30 - 12:15

Progressive Web Apps: Cross-Plattform-Apps über iOS und macOS hinaus

Christian Liebel
Thinktecture

Innovative Design-Konzepte und Accessibility

Detlef Beyer

Was Vorstände als App haben wollen

Bernd Braun
Braun.Social

12:15

Mittagspause

13:15 - 14:00

A New Paradigm for New Realities

Andy Abgottspon
Hazu

14:15 - 15:00

MapKit für Fortgeschrittene: Große Datenmengen dynamisch laden und anzeigen

Sabine Geithner
Mercedes-Benz.io

Über gutes und schlechtes UI-Design

Atilla Taskiran

Augmented Reality Next Level: RealityKit

Björn Lindner
EnBW

15:00

Kaffeepause

15:30 - 16:15

Was tun, wenn's richtig knallt? Umgang mit IT-Sicherheitsvorfällen im Datenschutz

Joerg Heidrich
Heise Medien

SwiftUI und Combine: Game Changer – nicht nur in der UI-Entwicklung

Simon Hartmann
EnBW

Vom Code zum Testflight – Best Practices für iOS CI/CD

Thorsten Stark
TBO

16:30 - 17:15

TBA

Von der ungeliebten Krücke zum vollwertigen Produkt – wie wir Merlin Project auf das iPad gebracht haben

Kai Brüning
ProjectWizards

Businesslogik plattformunabhängig entwickeln mit Go

Marco Feltmann
Star Finanz