

Dienstag, 24.11. und Mittwoch, 25.11.: Workshop

09:00 - 17:00



Mobile Apps mit Flutter
(ausverkauft)

Klaus Rodewig
modone

Montag, 30.11.: Workshop

10:00 - 17:00



SwiftUI von A bis
Z

Thomas Sillmann
Freiberufler

Mittwoch, 2.12.: Konferenz

09:00 - 09:15

Begrüßung

09:15 - 10:00



Status und SwiftUI - so geht es
richtig!

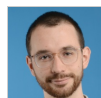
Thomas Sillmann
Freiberufler



AppleOS von ganz
unten

Alexander von Below
Telekom

10:15 - 11:00



SwiftUI in Production: Von Architektur
bis ZStack

Daniel Peter
Deutsche Bahn



Der SDL für die
Westentasche

Klaus Rodewig & Sven Faßbender
Modone, Modzero

11:15 - 12:00



Clean Architecture mit
SwiftUI

Marco Feltmann
Dermalog



Porting iOS app to macOS using
Catalyst

Jan Kaltoun
STRV

12:00 - 13:00

Mittagspause

13:00 - 13:45



UI-Beispiele für Augmented Reality

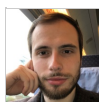
André Nicolai
innovation.rocks



Spaß mit
GPS

Dominik Hauser

14:00 - 14:45



Server Side Swift 2020 - was hat sich
getan?

Normen Wohner
illum:e informatik



Xcode/LLDB Debugging

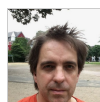
Andreas Oetjen
belox software

15:00 - 15:45



Accessibility first - wie man barrierefreie
mobile Apps konzipiert und entwickelt

Nelli Hergenröther
Evenly



Xcode: Verstecktes Potential (Tipps und
Tricks)

Dominik Hauser

16:00 - 16:45



Kombination modaler Präsentationsstile
zum Aufbau komplexer Layouts

Thorsten Stark
TBO



Gutes Werkzeug, halbe
Arbeit!

Kai Brüning
ProjectWizards